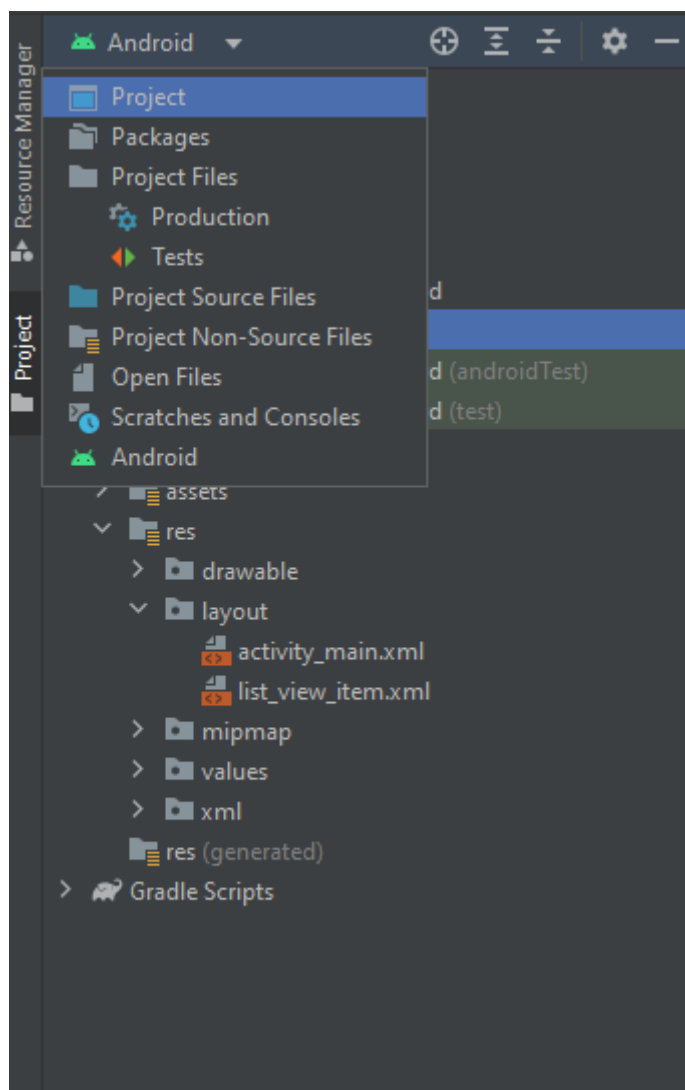
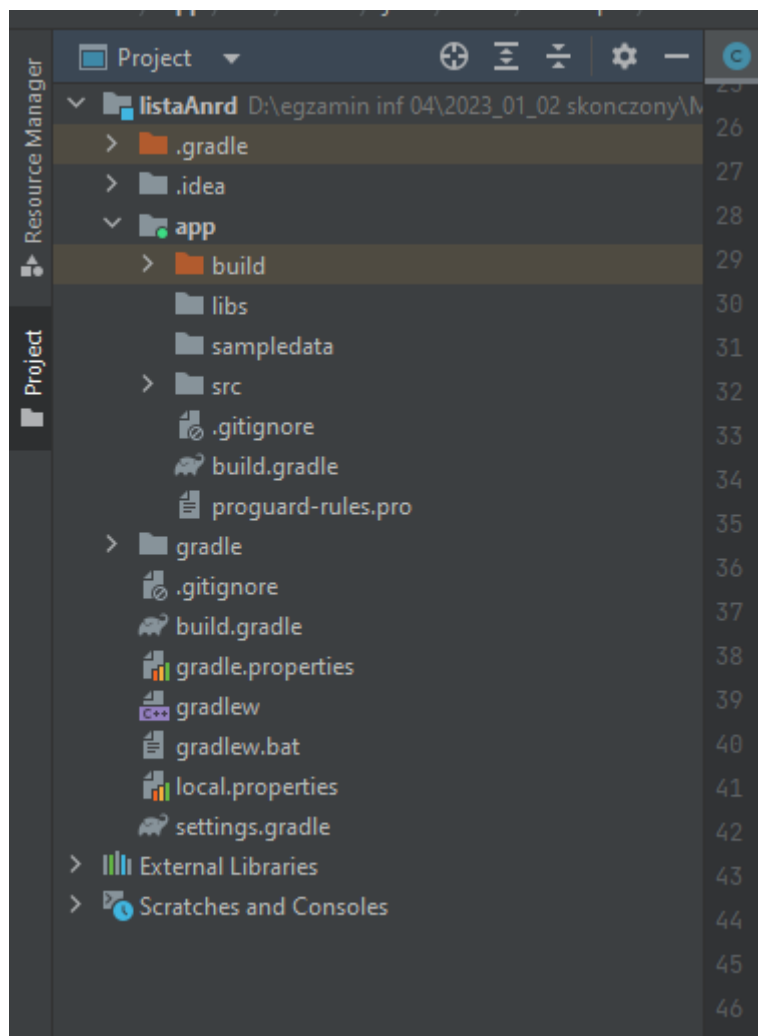


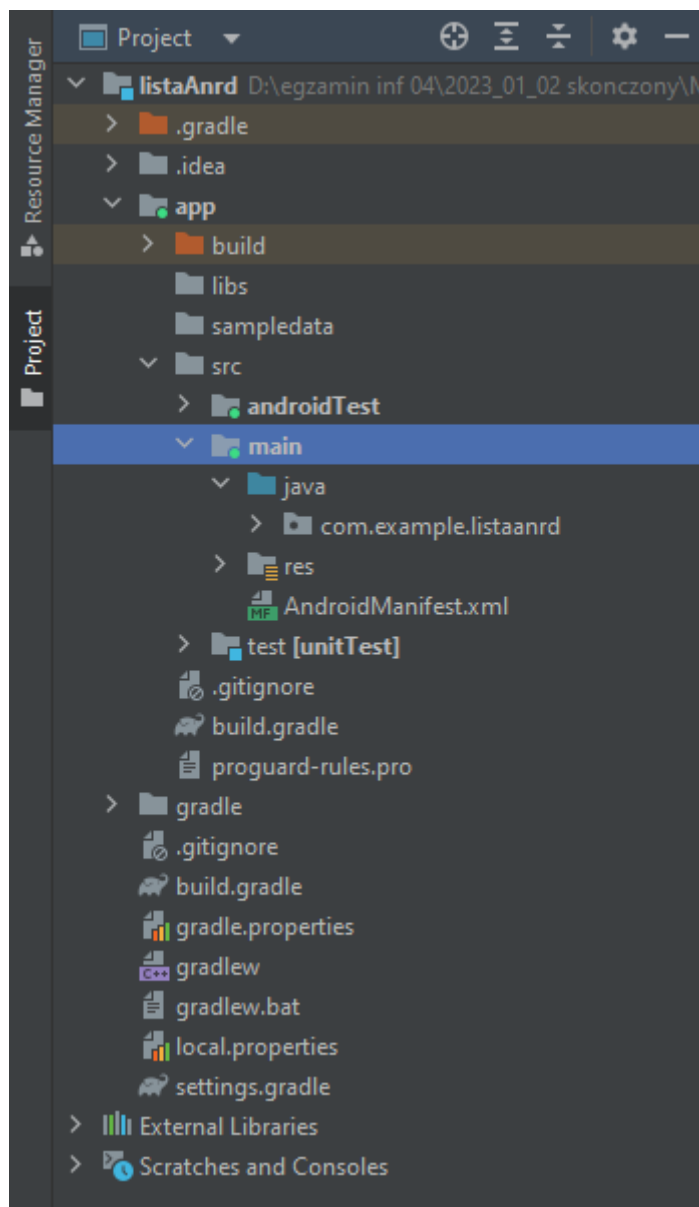
Czytanie pliku tekstowego w android studio:



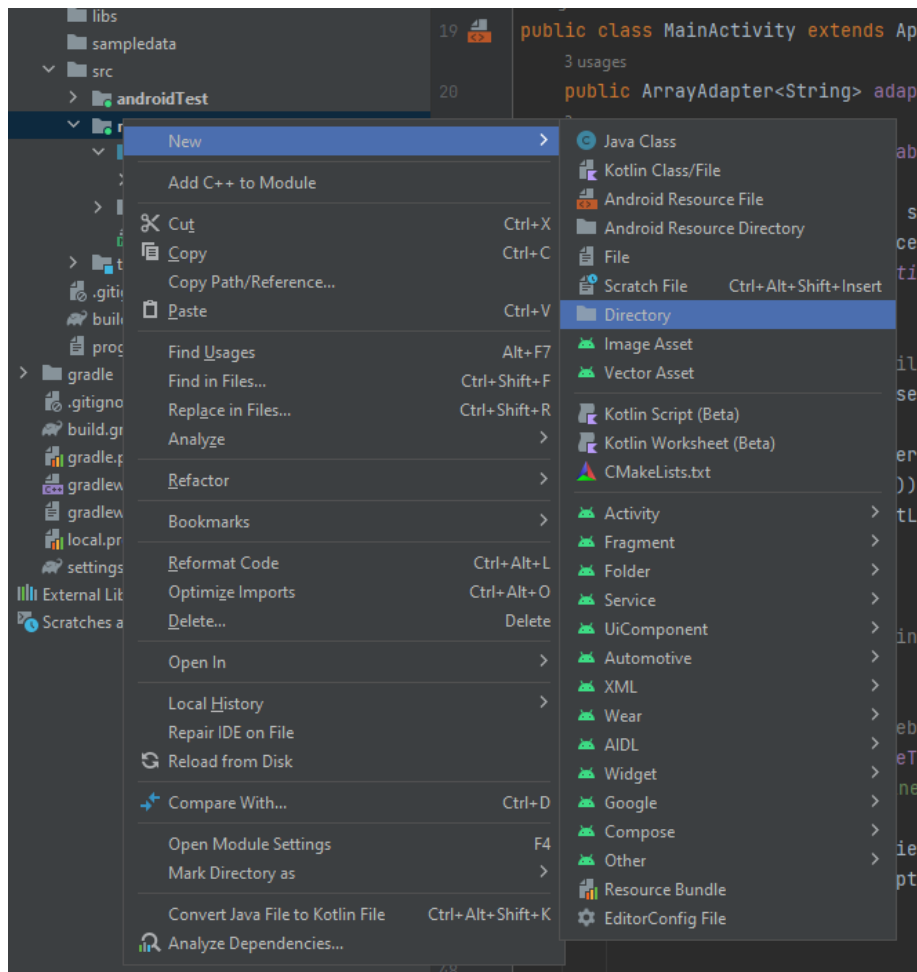
Kliknij w logo android i wybierz „Project”



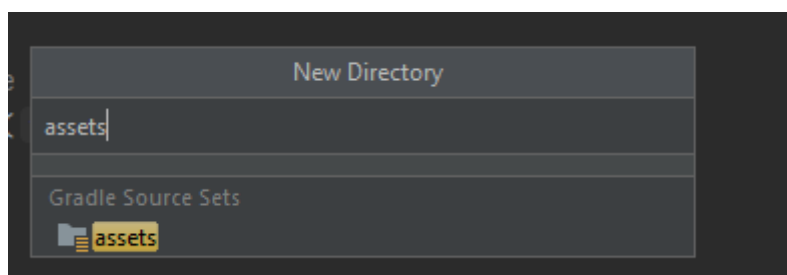
Tak powinno wyglądać dla ciebie panel nawigacji projektu



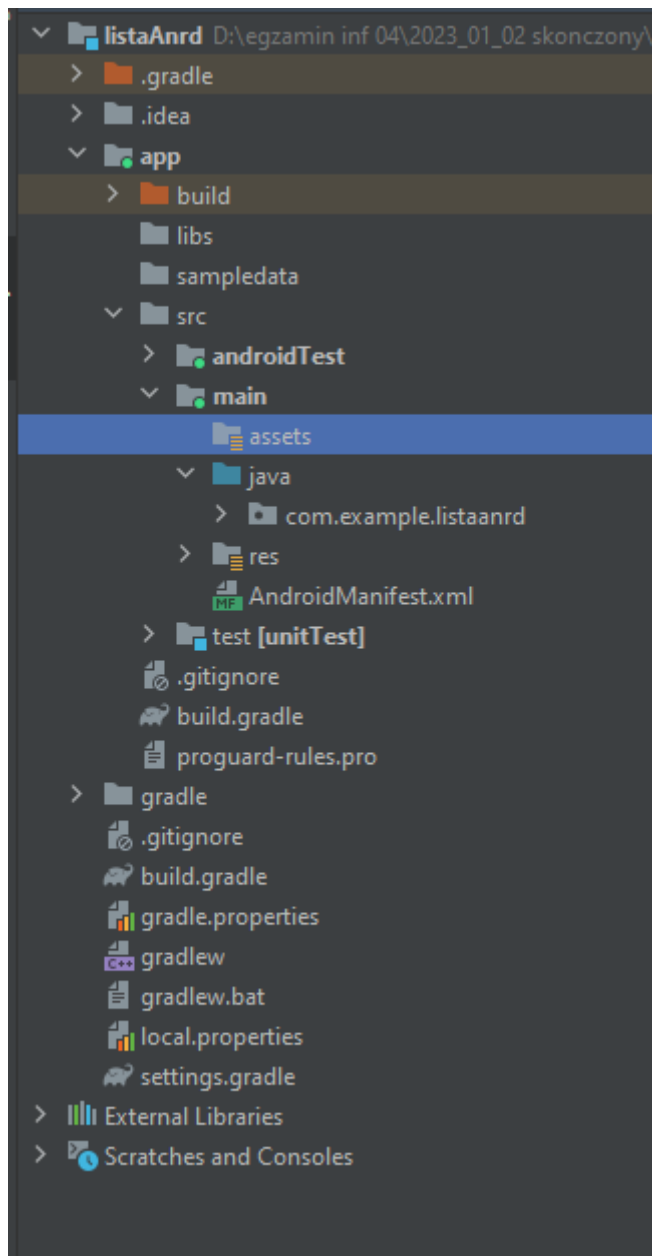
I po kolei klikamy folder src i w nim folder main



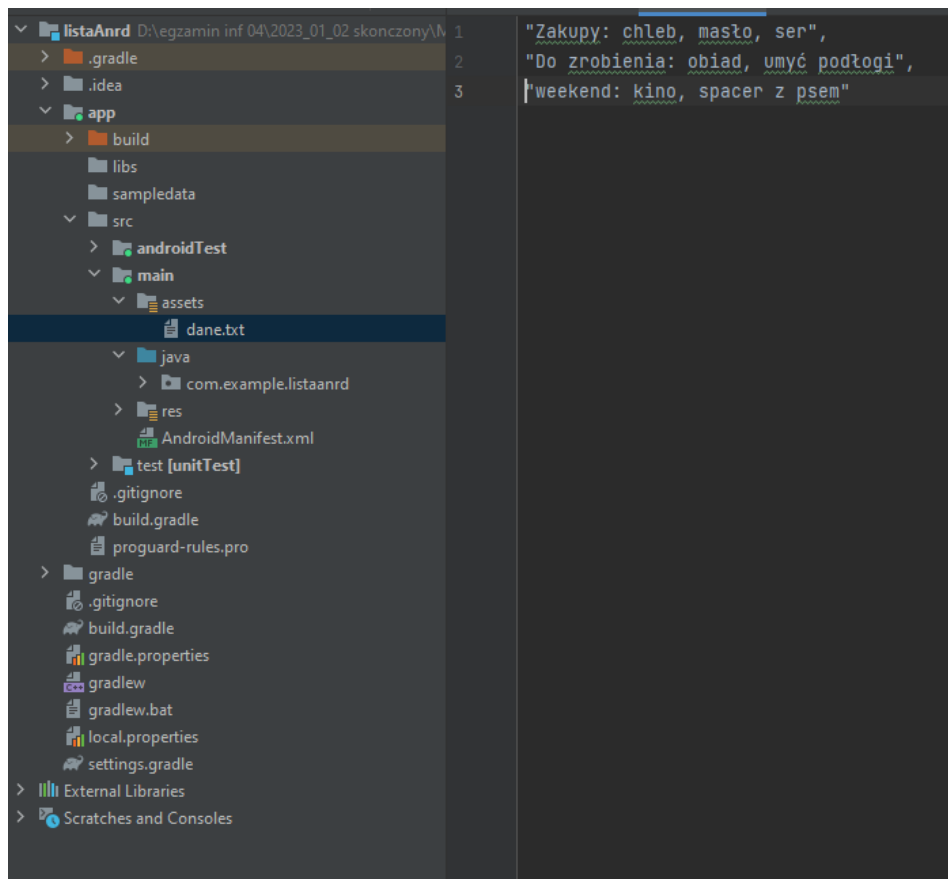
Klikamy na folder main prawym przyciskiem i wybieramy opcje „New” i potem directory



Nazywamy folder „assets”



Po operacji powinniśmy mieć folder assets z charakterystyczną ikoną folderu



Przerzucamy plik, bądź tworzymy sami i wypełniamy danymi którymi chcemy

## Jak odwołać się do tego pliku ?

```

try {
    // Open the dane.txt file from the assets folder
    InputStream is = getAssets().open( fileName: "dane.txt");

    Scanner sc = new Scanner(is);
    while (sc.hasNextLine()) {
        daneTab.add(sc.nextLine());
    }
    sc.close();

    // Split the contents into lines

    // Log each line for debugging purposes
    for (String line : daneTab) {
        Log.i( tag: "Dane line", line);
    }
    ListView lista = findViewById(R.id.lista);
    adapter = new ArrayAdapter<String>( context: this, R.layout.list_view_item, R.id.itemTextView,daneTab);

    lista.setAdapter(adapter);
} catch(IOException err) {
    Log.i( tag: "Error kurwa", err.toString());
}

```

Aby odwołać się do naszego pliku tekstowego musimy wpisać

```

InputStream is = getAssets().open( fileName: "dane.txt");

Scanner sc = new Scanner(is);

```

Dzięki temu czytamy zawartość pliku i możemy robić z nim co zechcemy